

LA VENTANA

de  
**Luis  
Carlos  
Peris**

lcperis@diariodesevilla.es



## Alguna vez habrá que decir sí, ¿no?

○ BSERVANDO las reacciones del comercio sevillano a todo lo que signifique cambio da la impresión de que este importante sector está instalado en la negativa. Se dice que saber decir que no es fundamental para lograr el éxito en cualquier faceta de la vida, pero tener el no siempre en la boca te deja sin credibilidad. Es como lo de la seriedad del burro, que una cosa es ponerse serio, ser serio, y otra muy distinta lo de

esgrimir la seriedad como coraza. Y el comercio, al que aquí se ha defendido y se seguirá defendiendo cuando creamos que así debe ser, ha tomado la costumbre de negarse a todo. La peatonalización se acoge como si fuese la bicha aunque luego sea puntualmente rentable en más de un caso y ahora se le dice no a la libertad de poder abrir la tienda cuando plazca, incluidos domingos y otros festivos. ¿Alguna vez el comercio sevillano dirá que sí a algo?

# Videojuegos por dentro

La Asociación Desea organiza unos talleres donde se explica la creación y desarrollo de los juegos en tres dimensiones



Un grupo escucha la charla de Alejandro Leiva en el centro cívico Las Sirenas.

JOSE ÁNGEL GARCÍA

**Bosco Ferri**

Motores, funciones, direcciones, variables... El lenguaje de programación de los ordenadores no está al alcance de muchos, aunque éstos sean usuarios de las computadoras o expertos a la hora de jugar a las consolas. Para acercar ese lenguaje especial, así como explicar cómo funcionan por dentro los videojuegos y otros programas en tres dimensiones, la Asociación de Desarrolladores de Software para el Entretenimiento y el Arte (Desea), organiza unos talleres o *DevSpaces*, que no son otra cosa que espacios de desarrollo para el análisis y la participación abierta con los videojuegos como telón de fondo.

El centro cívico Las Sirenas acogió ayer una de estas charlas, titulada *Introducción a la programación 3D para videojuegos*, donde Javier Mairena y Alejandro Leiva realizaron sendas introducciones a las herramientas más utilizadas en esta actividad creativa. "Para empezar a hacer diseños se usan mucho los triángulos como figuras geométricas básicas", comentaba el primero de ellos, programador y vocal de la asociación.

A la dificultad de los conceptos y tecnicismos se une el voca-

## Un impulso a los desarrolladores de programas

La asociación Desea tiene como principal objetivo impulsar y apoyar a la comunidad de desarrolladores de videojuegos y sus afines con respecto a su imagen, su actividad creadora, su formación y comunicación en Andalucía. Desea cuenta con dos años de vida, en los que ha participado en encuentros, conferencias, debates, concursos y cursos, entre otras actividades, donde han puesto en marcha sus ideas de promover la formación de desarrolladores, además de servir como vínculo entre los diferentes estamentos de esta industria. Además, su reto es extenderse por toda Andalucía.

**Javier Mairena**  
Vocal de Desea

“La asociación fomenta el intercambio de ideas, recursos e intereses de los desarrolladores”

bulario inglés, lo que aumenta la complejidad de la programación, aunque este sector, sobre todo el de los videojuegos, se encuentra al alza, con una industria que gana más dinero que las del cine y la música.

“Ha habido un avance tremendo en los videojuegos, que cuentan con una resolución magnífica, máxima profundidad y calidad en la textura”, señalaba Alejandro Leiva sobre el juego *Battlefield Bad Company*, de Frostbite, un producto que con todas esas características consideraba “casi mágico”. “La figura del súper programador solitario pasó a la historia, ya que el trabajo se hace en equipo, mínimo entre cinco personas”, añadía este profesional del desarrollo informático, que explicaba como las funciones de cada programa se basan en sistemas matemáticos y físicos básicos.

“Para realizar un videojuego hace falta un programador, un grafista, un experto en sonido y un diseñador, como mínimo, aunque también hay probadores, productores y diseñadores de niveles”, apuntaba Javier Mairena, vocal de la Asociación Desea, que tiene previsto el próximo encuentro sobre programación de audio en los videojuegos para el 14 de marzo.

## Convocatorias

SEVILLA

HOY

### CONCURSO ARPA PLUS EN LA SEDE DE CAJASOL

10:00 · CALLE LARAÑA, 4 El certamen nacional para los jóvenes estudiantes de arpa llega a su fin con la celebración de la última jornada y la entrega de los galardones.

### Comedia

19:00 Espectáculo *Mariquilla terremoto*, de los hermanos Álvarez Quintero, en el Teatro Lope de Vega. Homenaje a Juan Rodríguez Recio. Entradas: entre 3 y 15 euros.

### Circo andaluz

10:00 Reuniones técnicas y debates sobre formación en las Jornadas de Circo Andaluz. Centro de las Artes de Sevilla (C/ Torneo, 18).

### Cinemateca UGT

18:00 Proyección de la película francesa *La buena boda*, de Eric Rohmer, y del corto *Nadja a París*, en la sede de UGT (Avda. Blas Infante, 4)

### La Imperdible

20:00 La compañía Trasto Teatro representa la obra *Contadores de garbanzos* en el Teatro Duque. Además, espectáculo del grupo In-fusión *En un mercado persa* (18:00).

### Teatro en La Fundición

20:00 La compañía La Fundición representa *Perlimplin*, de García Lorca. C/ Habana, 18 (entrada por calle Matienzo).

### Teatro Central

20:00 Alfonso Zurro revisa la muerte de Cristo en la obra *En el monte del olvido*. Sala B del Teatro Central (Avda. José de Gálvez).

PROVINCIA

HOY

### LUCHADORES POR LA LIBERTAD, EN ALCALÁ

12:00 · CASA DE LA CULTURA Encuentro de luchadores por la libertad en Alcalá de Guadaíra con varios homenajes. El municipio celebra además la Media Maratón, con salida del pabellón Plácido F. Viagas (11:00).

### Marchas procesionales

13:00 XV Certamen de Marchas Procesionales de Osuna en el salón Torresvera del Polígono El Ejido. Entrada: 3 euros.

## Plan Mañana

Un seminario

### Análisis de la lengua andaluza y americana

Seminario *Andalucía y América, el futuro lingüístico de un pasado común*, que organiza el proyecto de excelencia *Andalucía-América Latina: intercambios y transferencias culturales* de la Consejería de Innovación. Habrá una mesa redonda y varias ponencias, como la de J. M. Enguita, de la Universidad de Zaragoza, y de M. Aleza, de Valencia.

● Escuela de Estudios Hispano-Americanos. C/ Alfonso XII, 16. De 16:00 a 21:00.

Un encuentro



### Jornadas Diocesanas sobre la Liturgia

Hasta el jueves 12 de febrero se celebran las XXI Jornadas Diocesanas de Liturgia, bajo el lema *La Palabra de Dios en la Liturgia*, que organiza la Delegación Diocesana de Liturgia. Ángel Gómez Guillén, delegado diocesano, abre la jornada y dará paso a la primera ponencia, *Palabra de Dios y Liturgia*, a cargo de Luis Rueda, canónigo maestro de ceremonias de la Catedral

● Seminario Metropolitano de Sevilla. C/ Tarfia, s/n. 18:30

Un acto

### Inauguración de una nueva clínica Londres

La Clínica Londres, perteneciente al Grupo Baviera, presenta un estudio sobre la obesidad en Andalucía. Además, inaugurará su nuevo centro en la avenida Ramón Carande, 9 (19:30), acto que preside el alcalde.

● Hotel AC Ciudad de Sevilla. Avda. Manuel Siurot, 25. 11:00