

CURRICULUM VITAE

Datos personales

Apellidos: **Mairena García de la Torre.**

Nombre: **Javier.**

e-mail: **javier.mairena** [arroba] **gmail.com**

Web personal: **www.javiermairena.net**

Año de nacimiento: 1981.

Residencia actual: Sevilla.

Formación académica

2002 - 2004: **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas.**

Formación complementaria

Año	Curso	Entidad	Horas
2008	<i>Programación Web con Java (JSF, EJB, RichFaces)</i>	Getronics, grupo Tecnom	64
2008	<i>Desarrollo de Juegos para Móviles con Flash Lite (ActionScript)</i>	Universidad de Salamanca	80
2007	<i>Desarrollo de Juegos para PC con Flash (ActionScript)</i>	Universidad de Salamanca	100
2007	<i>Flash para Diseñadores</i>	Confederación Andaluza de Empresarios (CEA). Sevilla	50
2007	<i>Java Programming with J2SE 5</i>	Getronics Virtual University	25
2007	<i>Flash para Programadores</i>	CEA. Sevilla	50
2006-2007	<i>Animación y gráficos 3D con OpenGL (programación gráfica 3D)</i>	UNED	150
2007	<i>Primeros Auxilios</i>	CEA. Sevilla	20
2007	<i>The Foundations of Creativity and Innovation</i>	Getronics Virtual University	5
2006	<i>Programación Java</i>	CEA. Sevilla	50
2006	<i>Dispositivos Móviles sobre Plataforma .NET</i>	Getronics España Solutions. Sevilla	10
2006	<i>Diseño y composición de imágenes con Photoshop CS</i>	CEA. Sevilla	75
2005	<i>Developing Microsoft Net applications for Windows with Visual Basic .Net (curso 2565 de Microsoft)</i>	Avante Formación. Sevilla.	25
2005	<i>Developing Microsoft ASP .NET web applications using Visual Studio .Net (curso 2310 de Microsoft)</i>	Avante Formación. Sevilla.	25

Experiencia laboral

Agosto 2009 – actualidad Trabajo por cuenta propia en **Divertronic Games** (www.divertronicgames.com)

- Videojuego promocional por encargo para campaña en Internet.

Adobe Flash, FlashDevelop, Flex, ActionScript 3.

Julio 2005 – Agosto 2009 Programador en **Getronics, grupo TecnoCom**

- Sistema de **gestión tributaria** para la Agencia de Recaudación del Ayuntamiento de Sevilla. Proyecto: “Alba”

Julio 2008 - Agosto 2009. Proyecto *Alba 2*, software libre:

***Aplicación Web con Java. JSF, EJB, RichFaces, Ajax, JasperReports, Oracle.**

Julio 2005 - Julio 2008. Proyecto *Alba*:

***Aplicación de escritorio** Windows. **Visual Basic, COM+.**

***Aplicación Web. ASP.NET.** ***Servicio Web. Visual Basic .NET.**

Oracle, PL/SQL, SQL Navigator, Crystal Reports, documentación técnica.

Marzo 2005 – Junio 2005 Programador en **Avante**

- Sistema de **gestión de facturación** para “Axion - Red de Banda Ancha de Andalucía”.

Visual Basic .NET, SQL Server, Crystal Reports.

Abril 2004 – Enero 2005 Programador en **SHS Consultores**

- Aplicación de **gestión de recursos humanos.**

Delphi, Oracle, PL/SQL, SQL Navigator, diseñador de informes de Delphi.

- Sistema de **control de presencia.** Identificación por biometría, detección por radiofrecuencia y monitorización por cámaras IP.

Visual Basic, Oracle, PL/SQL, SQL Navigator, documentación de usuario.

Otras experiencias

Desde **Septiembre 2009**: Redacción de artículos para la web AbleGamers.com, web de noticias y artículos sobre accesibilidad en videojuegos en inglés.

Desde **Julio 2009**: Creación de la web VideojuegosAccesibles.es y redacción de noticias y artículos sobre accesibilidad en videojuegos.

16 Junio 2009: Ponente: “**Videojuegos Accesibles, por qué y cómo hacerlos**”, en la jornada “**Retos del Ocio Electrónico**” que organizó el Centro de Recuperación de Personas Físicas (CRMF) de Salamanca. Ministerio de Sanidad y Política Social.

29 Mayo 2009: Ponente: “**Videojuegos Accesibles, por qué y cómo hacerlos**” en las jornadas de puertas abiertas del Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas (CEAPAT) de Madrid. Ministerio de Sanidad y Política Social.

5 Marzo 2009: Ponente en la *mesa redonda sobre videojuegos*, Imaginática 2009. Facultad de Informática, Universidad de Sevilla.

7 Febrero 2009: Ponente en la charla: “**Introducción a la programación 3D en C++, APIs, Toolkits y motores**”. Centro cívico “Las Sirenas”, Sevilla.

4 Octubre 2008: Ponente en la charla / taller: “**Programación de videojuegos en Flash, ActionScript 3**”. Centro cívico “Las Sirenas”, Sevilla.

2008: Creación de la Web **AudioJuegos.net** / **PHP** / **MySQL**

Base de datos online con todos los juegos en español accesibles para personas con diversidad funcional visual.

15 Mayo de 2008: Ponente: “*Accesibilidad en videojuegos para personas con diversidad funcional visual*” en la celebración del Día de Internet organizada por la Delegación Territorial De Andalucía de la ONCE, Sevilla.

3 Mayo de 2008: Organizador del *Segundo Encuentro de Desarrolladores de Videojuegos de Sevilla*. Y **ponente** en la charla de motivación al desarrollo de videojuegos accesibles, acompañado de Ramón Medina (trabajador en la ONCE).

24 Noviembre de 2007: Ponente: “*Cómo iniciarse en el desarrollo de videojuegos*”, dentro del *8º Encuentro del Cómic y la Ilustración*. Casa de la Provincia, Sevilla.

26 - 28 de Marzo de 2007: Ponente en las jornadas “*Formación Profesional. Mi formación. Mi futuro*” organizadas por la *Consejería de Educación, Junta de Andalucía*. Centro de congresos, Hotel Melia Sevilla.

Desde **2007: Socio promotor y miembro de la junta directiva de DeSEA**, *Asociación andaluza de Desarrolladores de Software para el Entretenimiento y el Arte*. www.desea.es

2005: Redactor colaborador en la sección de videojuegos del portal **ya.com**.

Videojuegos -no comerciales- www.javiermairena.net para descargarlos
--

2009 – PulseRacers / Flex / ActionScript

Prototipo de videojuego accesible para la diversidad funcional en la movilidad.

2008 - CrazyMhuuu / Flex / ActionScript / FlashDevelop / PaperVision3D

MiniJuego de habilidad en 3D.

2008 - Tofu Hunter 2 / Flash / ActionScript

Videojuego / tutorial sobre programación de videojuegos en Flash, ActionScript 3.

2008 - AudioDisco / Flash / ActionScript

Juego de habilidad accesible para la diversidad funcional visual.

Más de 4000 descargas.

2008 - Bonsái / Flash / ActionScript

Juego de habilidad en el que tendrás cortar las ramas de tu bonsái.

2006 - 2007 - Volando libre / C++ / OpenGL / GLOW / Audiere / Code::Blocks

Videojuego 3D de habilidad. Dirige tu vuelo para posarte en el siguiente edificio.

2004 - Dominio / Visual Basic / BD Access / SQL

Juego de estrategia en el que tendrás que conseguir eliminar a tu enemigo.

2002 - 2003 - Asteriscos Agresivos / C / Borland Turbo C++

Juego de habilidad. Los asteriscos persiguen a las sumas, las sumas huyen.

Otros conocimientos

Conocimientos de **Fotografía, Diseño multimedia y Creatividad**.

Idiomas

Inglés. Nivel alto leído. Nivel medio hablado y escrito.

Alemán. Nivel básico hablado, escrito y leído.